

**Passe au sol**

## c) PASSE AU SOL

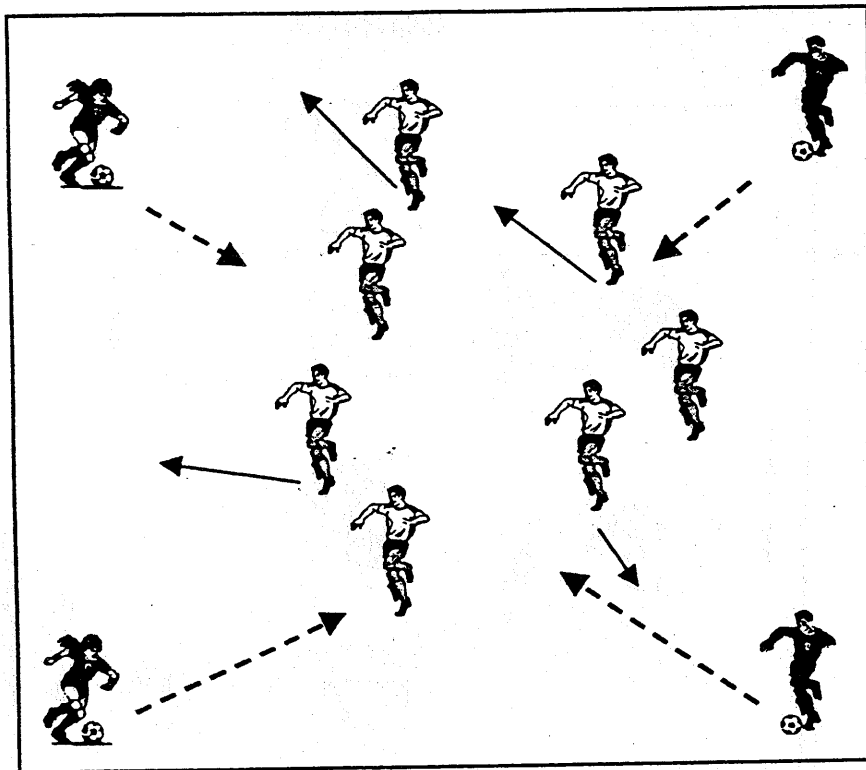
### 1) 4 Chats

Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
1 ballon pour chaque chat	12 joueurs dont 4 chats	un terrain carré en fonction du nombre

#### Description:

4 joueurs (chats) se déplacent dans la surface. Ils doivent tenter de toucher sous la ceinture les autres joueurs (souris) avec leur ballon. Un joueur (souris) touché devient chat.

#### Schéma



#### Variantes :

- 1- Au départ le ballon à la main.
- 2- Conduite de balle au pied, et passe avec l'intérieur du pied

## c) PASSE AU SOL

### 2) LE CHÂTEAU FORT

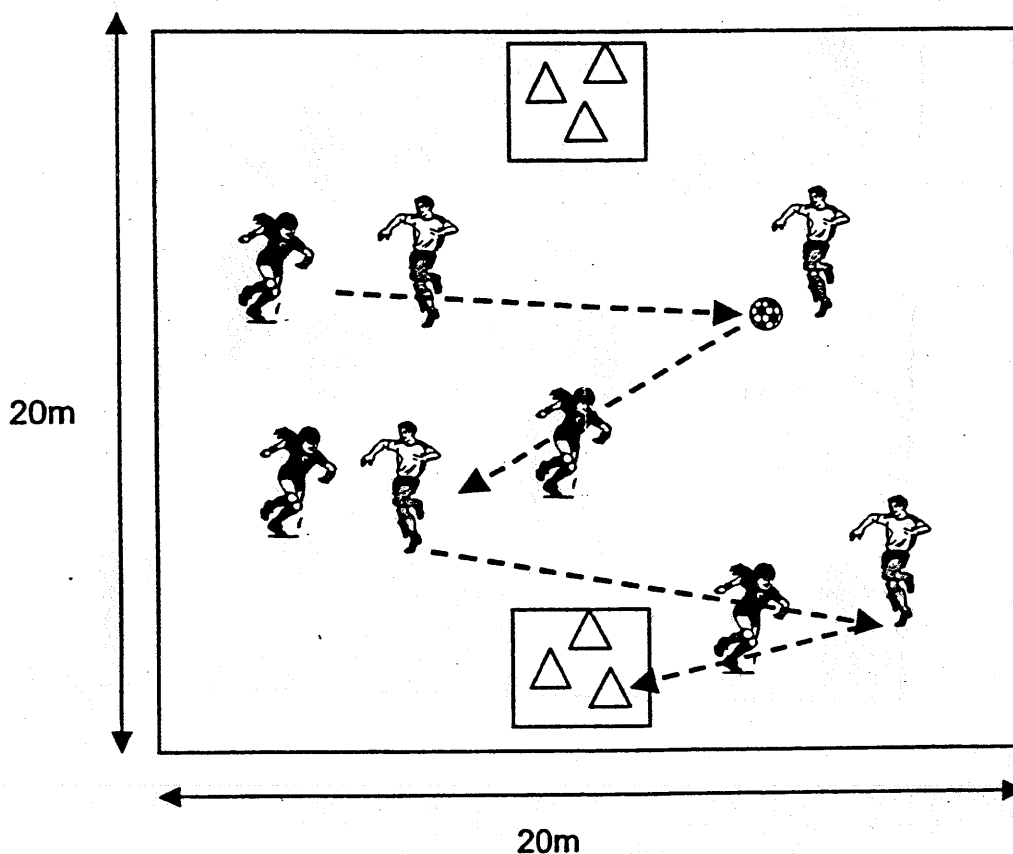
Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
1 seul ballon pour les 2 équipes	12 joueurs par 4 équipes	un terrain carré 20 m x 20 m

#### Description:

Deux équipes de 4 joueurs s'affrontent sur le terrain. L'équipe en possession du ballon doit réaliser **TROIS PASSES** en avançant vers le château adverse (les cônes). Lorsqu'un joueur est en position, il frappe le ballon en tentant de démolir le château (faire tomber les cônes). Chaque cône tombé équivaut à 1 point.

L'équipe ayant fait tomber le plus de cônes après un temps donné sera déclarée victorieuse.

#### Schéma



#### Variantes :

- Ajouter un deuxième ballon.

## c) PASSE AU SOL

### 3) Ballons- Bombardement

Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
1 ballon par joueur (No=3) 3 ballons-cibles (No=5)	8 à 12 joueurs par 2 équipes	un terrain en 3 zones 15 m x 10 m

#### Description:

Le terrain est divisé en trois zones.

Trois cibles (ballon # 5) sont disposées dans la zone centrale.

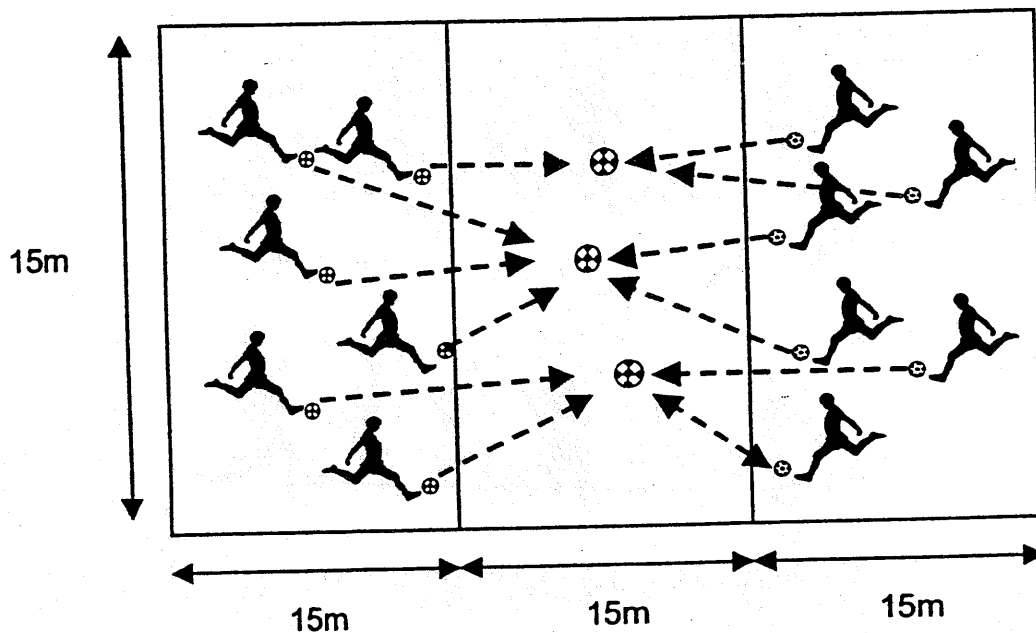
Les zones de chacune des extrémités sont composées de 4 à 6 joueurs ayant chacun un ballon.

La zone centrale est interdite aux joueurs.

Au signal, les joueurs frappent leurs ballons en direction des ballons-cibles situés dans la zone centrale. L'équipe qui parviendra à déplacer un ballon-cible jusque dans la zone adverse marquera 1 point / par cible.

Le jeu s'arrête lorsque tous les ballons-cibles ont quitté la zone centrale.

#### Schéma



#### Variantes:

- Ajouter des ballons-cibles.

## c) PASSE AU SOL

### 4) Le tunnel enchanté

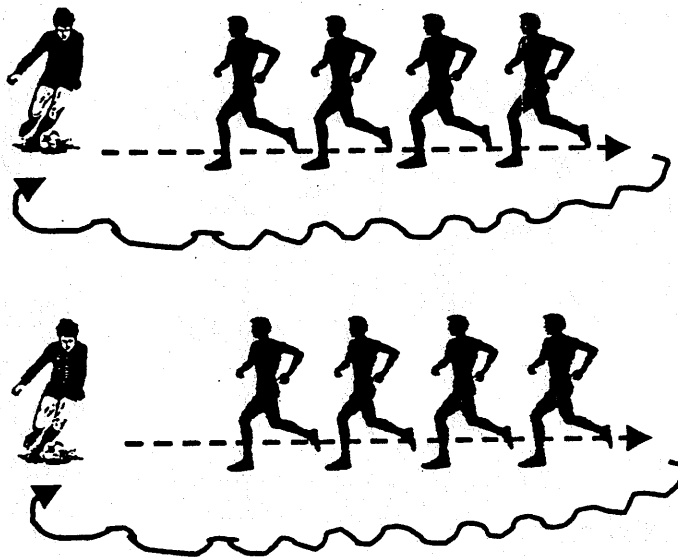
Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
1 ballon par équipe	2 équipes 4 à 5 joueurs par équipe	en colonne l'un derrière l'autre

#### Description:

Deux équipes de 4 à 5 joueurs. Les joueurs sont disposés en colonnes les uns derrière les autres, les jambes écartées. Un partenaire situé en face du groupe lance le ballon à la main en le faisant rouler entre les jambes de ses joueurs afin que le ballon traverse le dernier joueur. Une fois le passage terminé, le lanceur se place devant le groupe et le dernier revient balle à la main et recommencer la même tâche.

Lorsque tous les joueurs de l'équipe avant font un passage le jeu se termine. L'équipe ayant terminé la première marquera 1 point.

#### Schéma



#### Variantes:

- Le ballon est envoyé entre les jambes par une passe au pied, et le dernier ramène le ballon en conduite.

## c) PASSE AU SOL

### 5) Les patrouilleurs

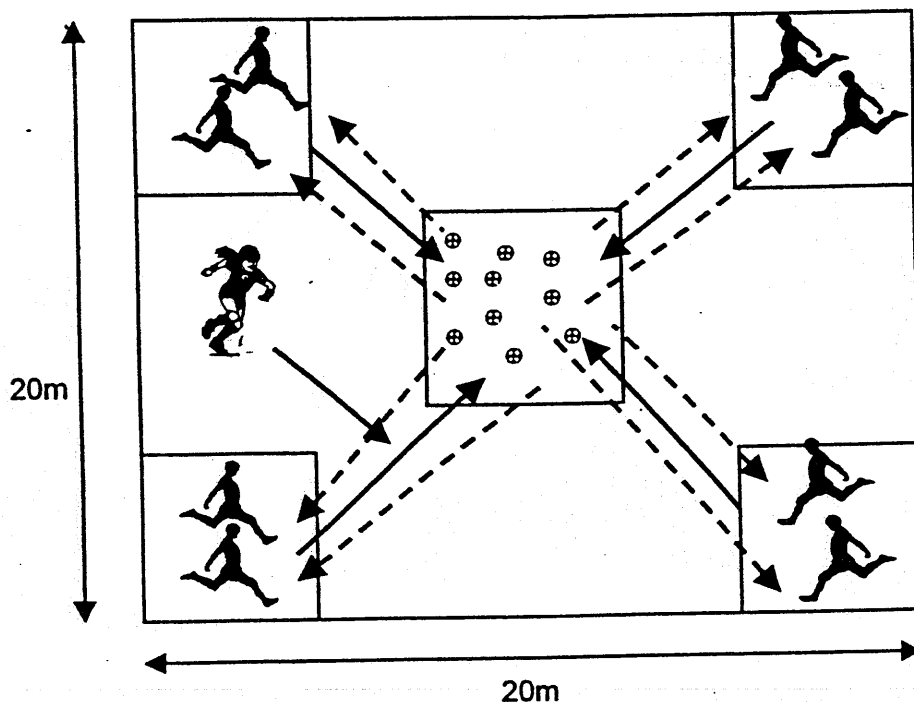
Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
10 ballons 8 cônes et 2 dossards	4 équipes de 2 joueurs	les équipes aux 4 coins les ballons au centre

#### Description:

Quatre groupes de deux joueurs sont disposés aux quatre coins de la surface. Au centre de la surface, on retrouve une zone avec 8 à 10 ballons. Un patrouilleur protège cette zone. Au signal, un joueur de chaque équipe entre à l'intérieur de la surface et tente d'entrer dans la zone sans se faire toucher (Tag) par un patrouilleur. S'il y parvient, il adressera une passe à son partenaire. Si un joueur est touché par le patrouilleur, il doit retourner dans son coin et laisser la place à son partenaire (rotation des rôles).

L'équipe qui aura retourné le plus de passes après un temps donné sera déclarée gagnante.

#### Schéma



#### Variante:

- Ajouter un patrouilleur