

Petits Matches

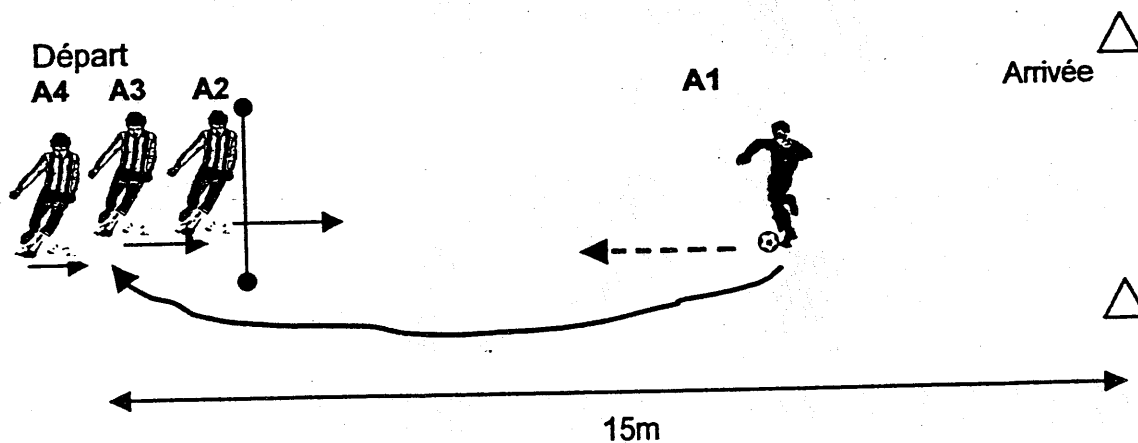
LES RELAIS (9)

Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
3 ballons , 2 cônes 1 corde	4 joueurs (max) par équipe 2 à 4 équipes	distance à parcourir 15 m

Description :

Le joueur en tête A1 de chaque colonne a un ballon. Au signal, il s'agit pour A1 de faire une passe à A2, de A2 à A3, et en progressant, d'aller déposer le ballon derrière la ligne d'arrivée. Une fois que A1 a fait sa passe, il se place derrière A4. Pour que le parcours soit valable, chaque joueur doit avoir touché au moins deux fois le ballon.

Schéma



Variantes:

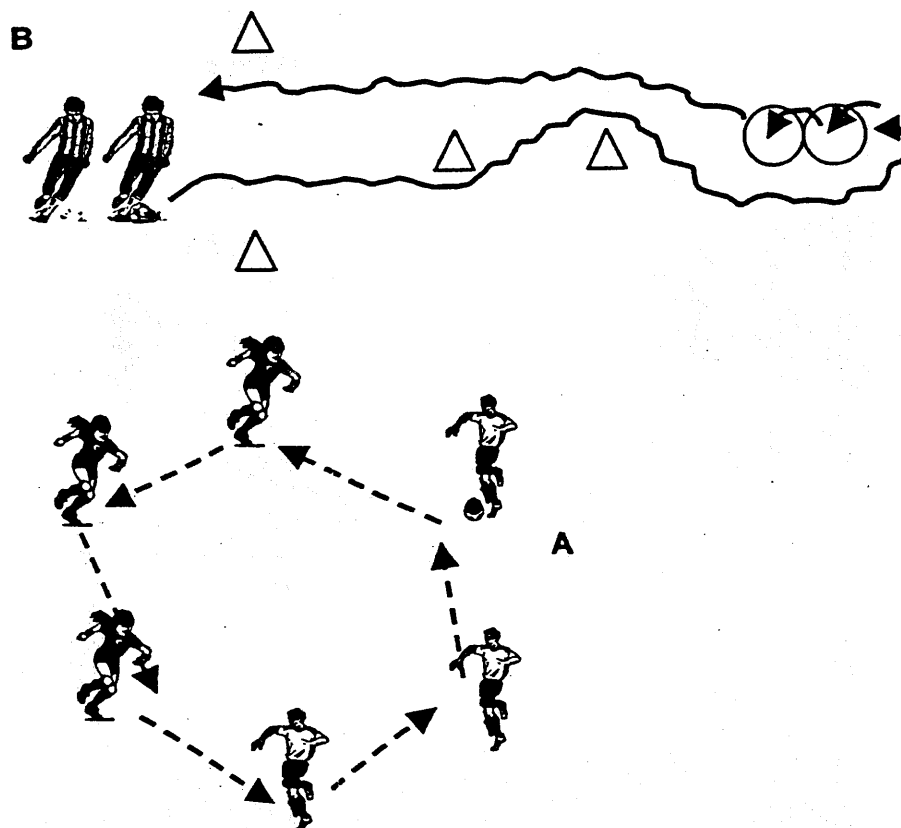
- 1) Le même exercice peut être fait en plaçant ;
 - * les joueurs de chaque équipe de façon décalée ;
 - * la passe doit toujours être faite vers l'arrière.

LES RELAIS (10)

Matériel requis	Nbre de joueurs ou d'équipes	Organisation
3 à 4 ballons 3 à 4 cerceaux 3 à 4 cônes	6 joueurs (max) par équipe 2 à 4 équipes	distance à parcourir 10 m

Description :

- Les A , en cercle, se passent le ballon en le frappant du pied.
- Le joueur A1 passe à A2, A2 à A3, etc, pendant que les joueurs de l'autre équipe, les B, effectuent un parcours.
- Quand tous les B ont couru, on inverse les rôles.
- Comparer le nombre de passes réalisées par les deux équipes.

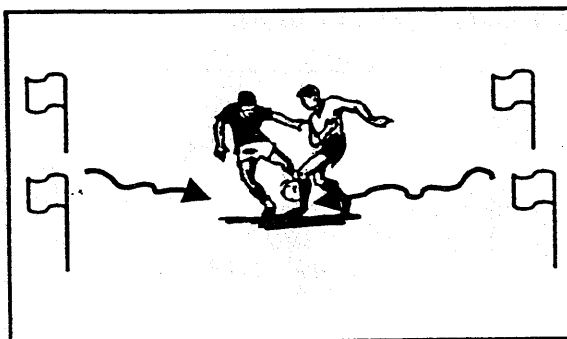


Variantes :

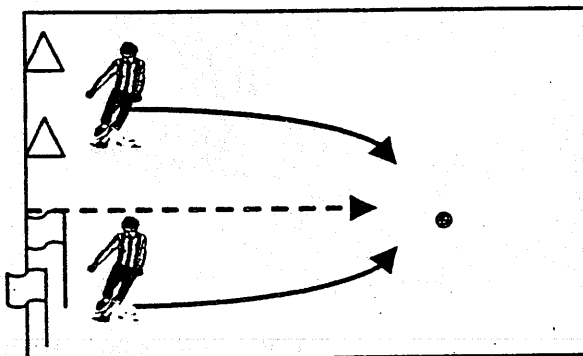
- 1) le parcours de l'équipe B peut être à effectuer sans ballon ou avec ballon.
- 2) les passes de l'équipe A peuvent être exécutées à l'aide de la tête ou d'un lancer de volée (le joueur doit alors bloquer le ballon à la main avant de le renvoyer à son voisin).
- 3) le parcours de l'équipe B pourrait être divisé en deux selon l'effectif pour éviter l'attente.

IX. PETITS MATCHS

- 1) Match normal mais tous les joueurs doivent marcher. Personne n'a le droit de courir.
- 2) Match normal mais quand un joueur marque un but, il change d'équipe.
- 3) Soccer siamois, par paires, les joueurs se tiennent par la main, le reste du jeu se déroule normalement. Les "Siamois" ne doivent pas briser leur "chaîne". (faire des couples parents/enfants)
- 4) Match à deux (2) ou trois (3) ballons.
- 5) Match à 1 contre 1 avec 2 buts (7 ans)

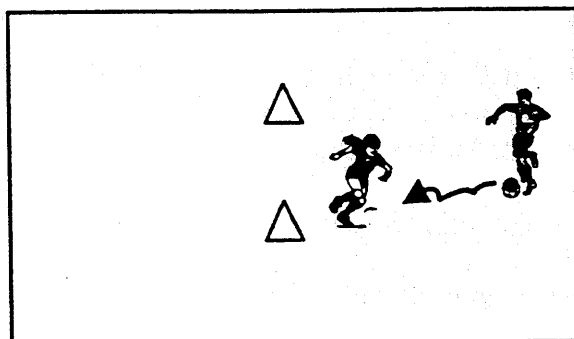


- 6) Match 1 contre 1 avec 2 buts parallèles (7 ans)

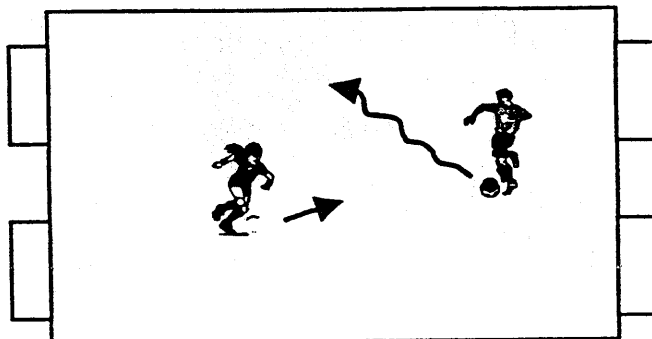


PETITS MATCHS (2)

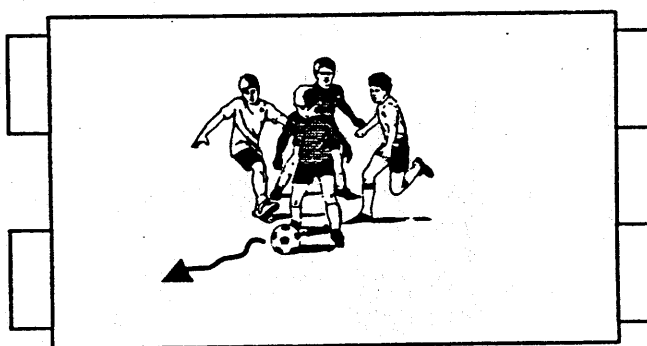
- 7) Match 1 contre 1 avec 1 but, placé au milieu de la surface, que l'on peut attaquer des deux côtés (7 ans).



- 8) Match 1 contre 1 avec 4 buts (7 ans).



- 9) Match 2 contre 2 avec 4 buts.



- 10) Match 4 contre 4 mais à la main. On peut progresser qu'en se faisant des passes à la main. On ne peut pas courir avec le ballon. Pour marquer, on doit attraper le ballon derrière la ligne de but.
- 11) Toujours à la main mais le ballon doit rouler à terre.